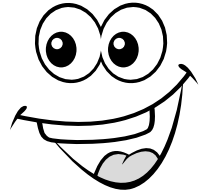
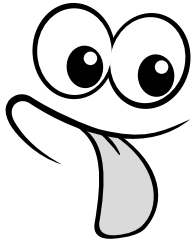


HONZA  
VODIČKA



**(čti trik) je logická hra pro 2 hráče, která:**

- umožňuje velké množství kombinací •
- motivuje k přemýšlení a volbě správné strategie •
- přináší dlouhotrvající zábavu a adrenalin •

### Obsah balení:

- herní plocha o velikosti 3 x 3 herní pole – viz **Fig. 1**
- 9 herních žetonů žluté barvy a 9 červené barvy  
– **Fig. 2 a Fig. 3**
- návod ke hře (ten držíte v ruce) a samostatná karta s obrázky

### Zkrácená pravidla hry

**(pokud jste již 3IQ či podobnou hru hráli)**

Hráči střídavě pokládají jeden či dva žetony své barvy na herní plochu. Začínající hráč v prvním tahu pokládá pouze jeden žeton. Vítězí hráč, který první vytvoří řadu tří svých stejně velkých žetonů. Pokud hráč položí všechny své žetony, aniž hra dospěla k vítězství, dále ve svém tahu přesouvá vždy pouze jeden svůj žeton. Jakmile někdo přesunutím žetonu vytvoří vítěznou řadu, zvítězil.

### Cíl hry

Vytvořit jako první řadu 3 žetonů stejné barvy a velikosti na 3 sousedících herních polích.

Příklady vyherních řad – viz **Fig. 4 - 10**

### Příprava hry

Hráči mezi sebe položí herní plochu a každý si vezme 9 herních žetonů své barvy.

### Pravidla hry

1. Hru začíná hráč se žlutými žetony. V prvním tahu může položit jen jeden žeton libovolné velikosti na kterékoli pole herní desky.
2. Dále hráči střídavě pokládají ve svém tahu jeden nebo dva spojené žetony na jedno herní pole. Správné položení žetonů – viz **Fig. 11 – 15**. Nepovolené položení žetonů – viz **Fig. 16**.
3. Hráč, který první vytvoří vítěznou řadu z žetonů své barvy, vítězí.
4. Pokud hráč položí všechny své herní žetony na herní plochu a hra stále nemá vítěze, pokračuje v příštím tahu přesunutím jednoho svého žetonu.

### Přesouvání žetonů

1. Hráč, který je na tahu, přesune vždy pouze jeden žeton své barvy tak, že jej z pole, kde leží, vyjme a položí na jiné volné místo na herní ploše.

2. Hráči se i nadále ve hře střídají.
3. Hra končí v okamžiku, kdy jeden z hráčů vytvoří řadu 3 žetonů stejné barvy a velikosti.

## Komentáře k doplňkovým obrázkům

Povolené přesunutí žetonů – viz **Fig. 17** postavení na herní ploše před přesunutím žetonu, **Fig. 17a** nebo **Fig. 17b** postavení na herní ploše po přesunutí žetonu.

Zakázané přesunutí žetonů – viz **Fig. 18** postavení na herní ploše před přesunutím žetonu, **Fig. 18a** postavení na herní ploše po přesunutí žetonu. Toto přesunutí není možné. Na herním poli musí žetony vždy tvořit celek!

Na obrázku **Fig. 19** je zobrazení řad, které nejsou výherní. Přestože jsou v řadě žetony stejné barvy, není dodržena stejná velikost žetonů v řadě. Pokud hráč vytvoří takovouto řadu, není výhercem a hra pokračuje dále!

## Doporučení

Pro dosažení maximální spravedlivosti doporučujeme hrát dvě partie. Hráči si vymění své žetony, takže každý hráč jednou začíná.

Videonávod na hru si můžete prohlédnout na [www.millaminis.com](http://www.millaminis.com) v sekci videonávody nebo na YouTube kanálu millaminis.

## Upozornění

Nevhodné pro děti do 3 let. Hra obsahuje malé části.

## Jedinečnost hry

- Hru 3IQ se naučíte za 2 minuty.
- Délka trvání jedné partie je do 15 minut.
- Hru 3IQ mohou hrát už děti od 5 let až po dědečky a babičky – už víte, kdo má ve Vaší rodině nejlepší logiku?

- Praktický tubus jako obal umožňuje snadný převoz na dovolenou, na návštěvy u kamarádů a také pro pořádání turnajů – už jste uspořádali první turnaj v 3IQ? Navíc je obal ohleduplný k životnímu prostředí.
- Herní plocha i herní žetony lze použít kdekoliv – doma u stolu, na koberci, v posteli, venku v trávě, na písku, třeba i v blátě nebo u vody – a pak lze vyprat v pračce na 40°C.

## Autor a tvůrci hry

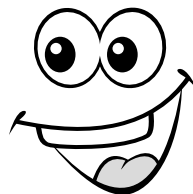
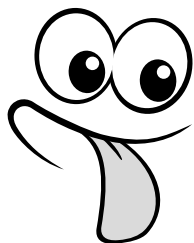
Autorem hry 3IQ je Honza Vodička, který vymýšlí deskové hry přes 15 let. Jeho hry jsou vždy naplněny rozvojem logiky, přemýšlením a taktikou. Hry Honzy Vodičky vytváří mezigenerační most, který díky jednoduchosti, hravosti a adrenalinu propojuje všechny věkové kategorie hráčů.

Designérem hry je Miloš Hába, který vyvíjí dětské hračky a hry již přes 25 let. Všechny jeho hračky jsou promyšlené do posledních detailů a zaručují bezpečnou zábavu. Mají také vždy něco navíc. Znáte deskovou hru, kterou můžete jen tak „hodit do pračky“?

Autor, designér i výrobce hry Vám přejí mnoho zábavy s originální hrou 3IQ.

## Výrobce

millaminis s.r.o., U Matěje 24/5, 160 00 Praha 6,  
Česká republika, [sale@millaminis.com](mailto:sale@millaminis.com);  
[www.millaminis.com](http://www.millaminis.com)

HONZA  
VODIČKA

## 3IQ (čítaj trik) je logická hra pre 2 hráčov, ktorá:

- umožňuje veľké množstvo kombinácií.
- motivuje do premýšľania a voľby správnej stratégie.
- prináša dlhotrvajúcu zábavu a adrenalín.

### Obsah balenia:

- herná plocha s veľkosťou 3 × 3 herného poľa  
– pozrite **Obr. 1**
- 9 herných žetónov žltej farby a 9 červenej farby  
– **Obr. 2 a Obr. 3**
- návod na hru (ten držíte v ruke) a samostatná karta s obrázkami

### Skrátené pravidlá hry

(ak ste už 3IQ či podobnú hru hrali)

Hráči striedavo kladú jeden či dva žetóny svojej farby na hernú plochu. Začínajúci hráč v prvom ťahu kladie iba jeden žetón. Víťazí hráč, ktorý prvý vytvorí rad troch svojich rovnako veľkých žetónov. Ak hráč položí všetky svoje žetóny bez toho, aby hra dospela k víťazstvu, ďalej vo svojom ťahu presúva vždy iba jeden svoj žetón. Hneď ako niekto presunutím žetónu vytvorí víťazný rad, zvíťazil.

### Cieľ hry

Vytvoriť ako prvý rad 3 žetónov rovnakej farby a veľkosti na 3 susediacich herných poliach.

Príklady výherných radov – pozrite **Obr. 4 – 10**

Príprava hry

Hráči medzi sebou položia hernú plochu a každý si vezme 9 herných žetónov svojej farby.

### Pravidlá hry

1. Hru začína hráč so žltými žetónmi. V prvom ťahu môže položiť len jeden žetón ľubovoľnej veľkosti na ktorékoľvek pole hernej dosky.
2. Ďalej hráči striedavo kladú vo svojom ťahu jeden alebo dva spojené žetóny na jedno herné pole.  
Správne polozenie žetónov – pozrite **Obr. 11 – 15**.  
Nepovolené polozenie žetónov – pozrite **Obr. 16**.
3. Hráč, ktorý prvý vytvorí víťazný rad zo žetónov svojej farby, víťazí.
4. Ak hráč položí všetky svoje herné žetóny na hernú plochu a hra stále nemá víťaza, pokračuje v ďalšom ťahu presunutím jedného svojho žetónu.

### Presúvanie žetónov

1. Hráč, ktorý je na ťahu, presunie vždy iba jeden žetón svojej farby tak, že ho z poľa, kde leží,

- vyberie a položí na iné voľné miesto na hernej ploche.
2. Hráči sa aj naďalej v hre striedajú.
  3. Hra končí v okamihu, keď jeden z hráčov vytvorí rad 3 žetónov rovnakej farby a veľkosti.

## Komentáre k doplnkovým obrázkom

Povolené presunutie žetónov – pozrite **Obr. 17**

postavenie na hernej ploche pred presunutím žetónu,

**Obr. 17a** alebo **Obr. 17b** postavenie na hernej ploche po presunutí žetónu.

Zakázané presunutie žetónov – pozrite **Obr. 18**

postavenie na hernej ploche pred presunutím žetónu,

**Obr. 18a** postavenie na hernej ploche po presunutí žetónu. Toto presunutie nie je možné. Na hernom

poli musia žetóny vždy tvoriť celok!

Na obrázku **Obr. 19** je zobrazenie radov, ktoré nie sú výherné. Hoci sú v rade žetóny rovnakej farby, nie je dodržaná rovnaká veľkosť žetónov v rade.

Ak hráč vytvorí takýto rad, nie je výhercom a hra pokračuje ďalej!

## Odporúčania

S cieľom dosiahnuť maximálnu spravodlivosť odporúčame hrať dve partie. Hráči si vymenia svoje žetóny, takže každý hráč raz začína.

Videonávod na hru si môžete prezrieť na [www.millaminis.com](http://www.millaminis.com) v sekcii videonávody alebo na YouTube kanáli millaminis.

## Upozornenie

Nevhodné pre deti do 3 rokov. Hra obsahuje malé časti.

## Jedinečnosť hry

- Hru 3IQ sa naučíte za 2 minúty.
- Dĺžka trvania jednej partie je do 15 minút.

- Hru 3IQ môžu hrať už deti od 5 rokov až po dedkov a babičky – už viete, kto má vo vašej rodine najlepšiu logiku?
- Praktický tubus ako obal umožňuje jednoduchý prevoz na dovolenku, na návštevy u kamarátov a taktiež na usporadúvanie turnajov – už ste usporiadali prvý turnaj v 3IQ? Navyše je obal ohľaduplný k životnému prostrediu.
- Herná plocha aj herné žetóny je možné použiť kdekoľvek – doma pri stole, na koberci, v posteli, vonku v tráve, na piesku, napríklad aj v blate alebo vo/pri vode – a potom je možné vyprať v práčke na 40 °C.

## Autor a tvorcovia hry

Autorom hry 3IQ je Honza Vodička, ktorý vymýšľa stolové hry vyše 15 rokov. Jeho hry sú vždy naplnené rozvojom logiky, premýšľaním a taktikou. Hry Honzy Vodičku vytvárajú medzigeneračný most, ktorý vďaka jednoduchosti, hravosti a adrenalínu prepájajú všetky vekové kategórie hráčov.

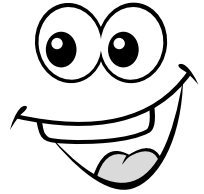
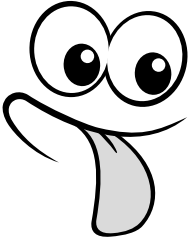
Dizajnérom hry je Miloš Hába, ktorý vyvíja detské hračky a hry už vyše 25 rokov. Všetky jeho hračky sú premyslené do posledných detailov a zaručujú bezpečnú zábavu. Majú taktiež vždy niečo navyše. Poznáte stolovú hru, ktorú môžete len tak „hodiť do práčky“?

Autor, dizajnér aj výrobca hry vám prajú veľa zábavy s originálnou hrou 3IQ.

## Výrobca

millaminis s.r.o., U Matěje 24/5, 160 00 Praha 6,  
Česká republika, [sale@millaminis.com](mailto:sale@millaminis.com)  
[www.millaminis.com](http://www.millaminis.com)

HONZA  
VODIČKA



**3iQ (read like: “trick”) is a logic game for 2 players which:**

- offers a vast number of combinations •
- motivates players to think and look for the correct strategy •
- provides plenty of entertainment and adrenaline •

### Package Content:

- 1 three-by-three board – see **Fig. 1**
- 9 yellow game pieces and 9 red game pieces – see **Fig. 2 and Fig. 3**
- game rules (you are holding them in your hands) and a separate card with pictures

### Shortened Game Rules

**(if you have played 3iQ or a similar game)**

The players take turns placing one or two pieces on the board. The player who opens the game may only place one piece during his first move. The first player to create a line of three of his/her game pieces of the same size is the winner. If a player places all his/her pieces on the board and there is no winner yet, he/she moves one of his/her pieces to another square when on turn. The player who creates the winning line during his/her turn is the winner.

### Goal of the Game

Be the first to create a line of 3 pieces of the same (your) colour and size on three neighbouring squares.

Examples of winning lines – see **Fig. 4 to 10**

### Game Preparation

The players place the board between them and each of them takes 9 game pieces of one colour.

### Game Rules

1. The player with yellow game pieces opens the game. He/she may only place one piece of any size on any square on the board.
2. The players then take turns placing one or two joined pieces always on one square. The correct way of placing the pieces – see **Fig. 11 to 15**. There is one prohibited way of placing the pieces – see **Fig. 16**.
3. The first player to create the winning line of pieces of his/her colour wins the game.
4. If a player has placed all his/her pieces on the board and there is no winner yet, he/she moves one of his/her pieces to another square when on turn.

## Moving the Game Pieces

1. The player on turn moves only one of his/her pieces by moving it from the square where it is currently placed to another free place on the board.
2. Players go on taking turns.
3. The game ends once one of the players creates a line of 3 pieces of identical colour and size.

## Explanation of the Illustrations

Correct ways of moving game pieces – **Fig. 17** shows the position of pieces on the board before the move, **Fig. 17a** or **Fig. 17b** show the position after the pieces were moved.

A prohibited way of moving game pieces **Fig. 18** shows the position of pieces on the board before the move, **Fig. 18a** shows the position after the pieces were moved. This move is not allowed. The pieces must form a compact whole on the square at all times!

**Fig. 19** shows lines which are not winning lines. Although the pieces are of the same colour, the size of the pieces in the line differs. Creating such a line does not end the game and the player who creates them is not the winner. The game goes on!

## Recommendations

In order to remain fair, we recommend playing two games. The players swap the pieces, which means that each of the players opens the game once. You can watch the game tutorial at [www.millaminis.com](http://www.millaminis.com) in the video tutorial section or millaminis' YouTube channel.

## Warning

Not suitable for children under 3 years of age. The game contains small parts.

## What Makes the Game Unique

- You can learn 3iQ in 2 minutes.
- The duration of one game is under 15 minutes.

- 3iQ may be played by kids from 5 up to grandpas and grandmas – have you found whose logic is the best in your family?
- A handy tubular case makes it easy to take the game to holiday destination, visits of friends, or organizing tournaments – have you organized your first tournament on 3iQ yet?
- Environment friendly.
- The board and game pieces may be used wherever you want – at the kitchen table, on the floor, in the bed, outside on the lawn, in the sandbox, or even in the mud or water – and then wash in the washing machine on the 40°C cycle.

## The Author and the Creators of the Game

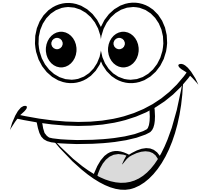
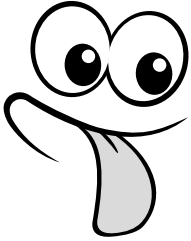
The author of 3iQ is Honza Vodička who has been creating board games for over 15 years. His games always foster the development of logic, thinking and tactics. Due to their simplicity, playfulness, and the adrenaline they supply, Honza Vodička's games create an inter-generation bridge connecting all generations of players.

The designer of the game is Miloš Hába who designs children's toys and has over 25 years of experience. All his toys are thought-out down to the tiniest detail and offer a safe play. Do you know any other board game you may just throw to the washing machine? The author, designer, and the manufacturer of the game wish you a lot of fun with the original game of 3iQ.

## Manufacturer

millaminis s.r.o., U Matěje 24/5, 160 00 Praha 6, Czech Republic, [sale@millaminis.com](mailto:sale@millaminis.com), [www.millaminis.com](http://www.millaminis.com)

HONZA  
VODIČKA



**3iQ (oder auch Trick) ist ein Logikspiel für 2 Spieler, das:**

- eine große Anzahl von Kombinationen ermöglicht •
- zum Nachdenken und zur Wahl der richtigen Strategie anregt •
- langanhaltenden Spaß und Adrenalin bringt •

## Packungsinhalt:

- Spielfläche der Größe 3 x 3 Spielfeld – siehe **Abb. 1**
- 9 Spiel-Jetons gelber Farbe und 9 Jetons roter Farbe – **Abb. 2** und **Abb. 3**
- Spielanleitung (halten Sie in Ihren Händen) und eine separate Karte mit Bildern

## Spielregeln in Kurzform

**(wenn Sie bereits 3iQ oder ein ähnliches Spiel gespielt haben)**

Die Spieler legen abwechselnd ein oder zwei Jetons ihrer Farbe auf die Spielfläche. Der Startspieler legt beim ersten Zug nur einen Jeton auf die Spielfläche. Es gewinnt der Spieler, der zuerst eine Reihe aus drei eigenen, gleichgroßen Jetons bildet. Wenn ein Spieler alle seine Jetons gesetzt hat, ohne dass ein Sieger feststeht, bewegt er bei jedem weiteren Zug immer nur einen seiner Jetons. Sobald jemand durch Verschieben eines Jetons eine Gewinnreihe erzeugt, hat er gewonnen.

## Ziel des Spiels

Als Erster eine Reihe aus 3 Jetons der gleichen Farbe und Größe auf 3 benachbarten Spielfeldern bilden.

Beispiele von Gewinnreihen – siehe **Abb. 4 - 10**

## Vorbereitung des Spiels

Die Spieler legen die Spielfläche in ihre Mitte, und jeder nimmt sich 9 Spiel-Jetons seiner Farbe.

## Spielregeln

1. Das Spiel beginnt der Spieler mit den gelben Jetons. Beim ersten Zug kann er nur einen Jeton beliebiger Größe auf irgendeines der Felder des Spielbretts legen.
2. Dann legen die Spieler abwechselnd ein oder zwei miteinander verbundene Jetons auf das Spielfeld. Richtige Platzierung der Jetons – siehe **Abb. 11 - 15**. Unzulässige Platzierung der Jetons – siehe **Abb. 16**.
3. Der Spieler, der es als Erster schafft, eine Gewinnreihe aus Jetons seiner Farbe zu bilden, hat gewonnen.
4. Hat ein Spieler alle seine Spiel-Jetons auf die Spielfläche gelegt, und das Spiel hat noch keinen Sieger, macht er in der nächsten Runde weiter, indem er einen seiner Jetons verschiebt.

## Verschieben von Jetons

1. Der Spieler, der am Zug ist, verschiebt immer nur einen Jeton seiner Farbe, indem er ihn von dem Feld, auf dem er liegt, herunternimmt und auf eine andere freie Stelle auf der Spielfläche legt.

2. Die Spieler wechseln sich dann beim Spiel ab.
3. Das Spiel endet in dem Moment, wenn einer der Spieler es schafft, eine Reihe aus 3 Jetons der gleichen Farbe und Größe zu bilden.

## Kommentare zu ergänzenden Bildern

Erlaubte Bewegungen der Jetons – siehe **Abb. 17** Situation auf der Spielfläche vor dem Verschieben des Jetons, **Abb.**

**17a** oder **Abb. 17b** Situation auf der Spielfläche nach dem Verschieben des Jetons.

Verbotene Bewegung der Jetons – siehe **Abb. 18** Situation auf der Spielfläche vor dem Verschieben des Jetons, **Abb.**

**18a** Situation auf der Spielfläche nach dem Verschieben des Jetons. Diese Bewegung ist nicht möglich. Auf dem Spielfeld müssen die Jetons immer ein Ganzes bilden!

In **Abb. 19** sind Reihen abgebildet, die nicht gewinnen.

Obwohl eine Reihe von Jetons die gleiche Farbe hat, wurde die gleiche Größe der Jetons in der Reihe nicht eingehalten. Wenn ein Spieler eine solche Reihe bildet, hat er nicht gewonnen, und das Spiel geht weiter!

## Empfehlung

Für maximale Fairness empfehlen wir, zwei Partien zu spielen. Die Spieler tauschen ihre Jetons aus, sodass jeder Spieler einmal anfängt.

Eine Videoanleitung zum Spiel finden Sie auf [www.millaminis.com](http://www.millaminis.com) im Abschnitt Videoanleitungen oder auf dem YouTube-Kanal millaminis.

## Warnhinweis:

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Das Spiel enthält kleine Teile.

## Einzigartigkeit des Spiels

- Das Spiel 3iQ erlernen Sie in nur 2 Minuten.
- Eine Partie dauert höchstens 15 Minuten.
- Das Spiel 3iQ können schon Kinder ab 5 Jahren und selbst Großväter und Großmütter spielen – Wissen Sie schon, wer in Ihrer Familie das beste logische Denkvermögen hat?
- Der praktische Tubus als Verpackung ermöglicht die einfache Mitnahme in den Urlaub, zu Besuchen bei Freunden und auf Turniere – Haben Sie schon Ihr erstes 3iQ-Turnier abgehalten? Darüber hinaus ist die Verpackung umweltfreundlich.

- Die Spielfläche und Spiel-Jetons können überall verwendet werden – zu Hause am Tisch, auf dem Teppich, im Bett, draußen im Gras, im Sand, aber auch im Schlamm oder im Wasser – anschließend kann alles bei 40 °C in der Waschmaschine gewaschen werden.

## Autor und Ersteller des Spiels:

Autor des Spiels 3iQ ist Honza Vodička, der schon seit über 15 Jahren Brettspiele erfindet. Seine Spiele dienen immer der Entwicklung von Logik, Denkvermögen und Taktik. Spiele von Honza Vodička schlagen eine Brücke zwischen den Generationen und bringen aufgrund ihrer Einfachheit, Verspieltheit und viel Adrenalin Spieler aller Altersgruppen zusammen.

Spiel Designer ist Miloš Hába, der bereits seit über 25 Jahren Kinderspielzeug und Spiele entwickelt. Alle seine Spielsachen sind durchdacht bis ins letzte Detail und garantieren ungefährlichen Spaß. Sie bieten auch immer etwas extra. Kennen Sie ein Spiel, das Sie einfach so „in die Waschmaschine werfen“ können?

Der Autor, der Designer und der Hersteller des Spiels wünschen Ihnen viel Spaß mit dem originellen Spiel 3iQ.

## Hersteller:

millaminis s.r.o., u Matěje 24/5, 160 00 Praha 6,  
Tschechische Republik, [sale@millaminis.com](mailto:sale@millaminis.com)

[www.millaminis.com](http://www.millaminis.com)